





INFORMAZIONI PERSONALI

Gianni Pucillo

-  Bollate, Milano
-  +39.347.6456321
-  career@giannipucillo.it – LinkedIn: [giannipucillo](#)
-  giannipucillo.it/career
-  Skype: gianni.pucillo

Nazionalità Italiana

POSIZIONE RICOPERTA

Consulente IT, analista e sviluppatore di software

OCCUPAZIONE DESIDERATA

Sviluppo software high-tech (non manageriale)

DICHIARAZIONI PERSONALI

Credo nella mobilità Europea del lavoratore. Cerco il lavoro di cui sono appassionato da sempre, nelle aziende high-tech, recandomi dove queste si trovano.

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

April 1995 – presente

Consulente IT, analista e sviluppatore di software

Libero professionista presso il proprio *Studio Gianni Pucillo*, Milano e Varese, giannipucillo.it

Segue una breve lista degli sviluppi di software più importanti da me realizzati:

- Simulatore/[Visualizzatore grafico](#), real-time, interattivo in grafica 3D del razzo vettore VEGA, sviluppato ed aggiornato per più di 20 anni (ELV, Colleferro, Roma).
- Oltre 16 anni di esperienza nello sviluppo di sistemi SCADA per la protezione catodica e sistemi embedded con datalogger, realizzando il firmware e le applicazioni per PC ([PCRemote](#), [PCAnalyze](#) e [AdvAnalyze](#)).
- Listen & Locate ([LandL](#)) applicazione per la polizia investigativa. Sviluppato in ambiente Windows in linguaggio C++/MFC SDK, con cartografia basata su MapPoint, Navigator and immagini raster di mappe proprietarie; con gestione multi-GPS e multi-GSM, registrazione vocale e relativo word-processor integrato, multi-thread, etc..
- [VisProject](#): *real-time interactive 3D scene graph engine* (o simulatore grafico 3D) per oggetti e ambienti. Una piattaforma per sviluppare e collaudare prototipi virtuali 3D in diversi settori industriali. Capace di 3D object reconstruction, interprete OpenGL ([OpenGL/Vis](#)) e VRML, varie interfacce verso hardware e software di terze parti, etc.
- [SirioCL](#): misuratore di luminanza e crominanza in sostituzione allo spettrofotometro.
- MGA-K2D: libreria grafica 2D con ambiente di sviluppo integrato per le schede grafiche Matrox MGA, sviluppato per DOS e LynxOS. Libreria impiegata per la ricostruzione di immagini radiografiche (Gilardoni, Como) e per il trasferimento ad alta velocità delle immagini (Sipar, Trento).

[Azienda o settore](#) Information Technology

Maggio 1989 – Marzo 1995

Product manager, product specialist, analista e sviluppatore di software

3G-electronics MATROX ITALY s.r.l. - Milano e Roma

Durante questo periodo ho potuto acquisire vaste esperienze ed apprendere molto, non solo riguardo le capacità tecniche, ma anche per quelle personali in relazione al settore dell'IT. Ho lavorato con importanti ditte (Matrox, Mitsubishi, Hitachi, JVC, Computar, IBM, Ziegler, Microsoft, Nemetschek, etc.), culminando nello sviluppo della prima applicazione per il simulatore grafico 3D, per razzo vettore multi-stadio, chiamato [Term3D](#), commissionato da BPD Difesa e Spazio (Colleferro, Roma).

I vari meeting, corsi, studi autonomi, legati alle mansioni che ho sostenuto, mi hanno portato a conoscere diversi prodotti software e hardware, Sistemi operativi, linguaggi di programmazione e di scripting, strumenti e metodologie, etc.

Azienda o settore Import/export, distribuzione, supporto tecnico di prodotti high-tech per IT

Dicembre 1984 – Aprile 1989

Product manager, product specialist, analista e sviluppatore di software, supporto tecnico hardware.

Quattro diversi impieghi in altrettante ditte a Milano, Monza e Brianza.

Produzione e vendita di hardware per IT, sviluppo software per impieghi militari, industriali, R&D, office.

Azienda o settore Information Technology

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Settembre 1979 – Luglio 1984

Perito in elettronica e informatica

Istituto Tecnico Sperimentale “Claudio Varalli” di Bollate (Milano)

Materie specifiche:

- Informatica, Elettronica lineare e digitale, Matematica, Fisica

Materie a supporto:

- Lingua italiana, inglese e francese
- Storia, filosofia, musica, psicoanalisi
- Biologia, chimica, disegno tecnico, astronomia, geologia, etc.

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

Altre lingue

Italiano

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B2	B2	B2	B2	B2
Francese	B2	B2	B2	B2	B2
Tedesco	A1	A2	A1	A1	A2
Spagnolo	A1	A1	A1	A1	A1

Livelli: A1/A2: Livello base - B1/B2: Livello intermedio - C1/C2: Livello avanzato

Competenze comunicative

- Buon livello di comunicazione verso clienti e fornitori, acquisito durante gli anni di supporto tecnico, fiere, consulenze; anche con clienti e fornitori stranieri.
- Livello eccellente di comunicazione durante gli anni di libera professione.

Studi e attività

- Java; Eclipse, Netbeans; Android, Linux; Rhapsody, DOORS.
- Conseguimento dei piani lavorativi e familiari.
- Ridotto numero di impegni lavorativi
- Costante impegno di ricerca lavoro in mobilità europea, in ambito high-tech software development
- (si consulti l'allegato “Skill and knowledge general list”)

Competenze organizzative e gestionali

- Conoscenza di Agile come team player
- Conoscenza ed utilizzo di SCRUM, V-Model, TDD, Kanban
- Utilizzo di software per Project Management, UML & SysML, Mind Mapping.
- Sviluppo di utility software, uso di organizer, PDA, software di planning, etc.

Competenze professionali

- Considerevole esperienza e profonda conoscenza del livello hardware in generale e dei software della serie office.
- La carriera si è sviluppata con un costante interfacciamento verso l'elettronica prevalentemente Digitale, e l'hardware in generale.

Altre competenze

Buona manualità nelle manutenzioni di routine (meccanica, idraulica, fai-da-te, etc.) come pure nella soluzione di problemi elettrici ed elettronici (cablaggi, saldature a stagno, etc.).

Patente di guida

B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Pubblicazioni

- *Nati dalla protezione catodica*; Gruppo JCE - Automazione Industriale, Milano, 2003
- *Prototipi interattivi*; Gruppo JCE - Automazione Industriale, Milano, 2003
- *Una applicazione, tre monitor*; Gruppo JCE - Automazione Industriale, Milano, 2004

- Presentazioni
- *Oltre gli spettrofotometri*; Gruppo JCE - PuntoMIL, Milano, 2004
 - ENEA, *Dipartimento di Robotica*, Roma, 2006: *VisProject: a real-time interactive full graphic 3D processor and simulator*.

ALLEGATI

- Skill and knowledge general list
- Skill And Knowledge in Electronics

Maggiori dettagli sono disponibili sul sito: giannipucillo.it/career

Privacy

English

In compliance with the recipient company's country, I hereby authorize you to use and process my personal details contained in this document.

Français

En conformité avec le pays de la société destinataire, je vous autorise par la présente à utiliser et à traiter mes données personnelles contenues dans ce document

Deutsche

In Übereinstimmung mit dem Land des Empfängerunternehmens ermächtige ich Sie hiermit, meine in diesem Dokument enthaltenen persönlichen Daten zu verwenden und zu verarbeiten.

Español

De conformidad con el país de la empresa receptora, le autorizo a utilizar y procesar mis datos personales contenidos en este documento.

Skill and Knowledge general list

- *Software and algorithm developed:* drivers, software and hardware interfaces, [3D scene graph and ROS](#); 2D and 3D graphic SDK with CLI and script language; firmware, [embedded application](#), [OpenGL script & interpreter](#), static and dynamic libraries, DSP application, data persistence
- *Languages, interfaces, protocols, standards, buses:* C, Assembler, C++, ADA, Java, Python, Fortran, Basic, Pascal, Prolog; DPMI, DMA, PIO, interrupt handling, multi-thread; IPC; Maple 8 and Wolfram Mathematica 5; VRML, 3DS, IGES; TCP/IP, UDP/IP, HTML, JSON, NodeJS, React & Active, SMTP, socket & winsocket; RS232/RS485, GSM and GPS; MIL-STD-1553, ARINC 429, Spacewire, CAN, SPI, I²C, Modbus, UART, Ethernet, Bluetooth & BLE, WiFi
- *Libraries and scripting language:* libpcap & winpcap, 3D SXC1 Matrox library, Silicon Graphics OpenGL/GLU; Matrox's imaging, video, 3D and 2D graphic libraries; Prof-UIS GUI; Halo graphic; Microsoft SDK, MFC, STL; MapPoint and Navigator [maps](#); Javascript; DOS batch; UNIX/LynxOS vi, bash, sh, sed, grep, etc.
- *Software development process tools, IDE, CASE:* Eclipse; Arduino IDE; GPS; ESP-IDF; Metaware, Intel, Visual Studio C/C++ & .NET, Wavecom OpenAT, Watcom C/C++; DynamicC by Zworld; MON186 by AMD/Falcom; Microsoft and Pharlap Assembler; makefile, local and remote debugging; LabVIEW's CGI, visual and C interface; Cygwin, MinGW; GIT; MantisBT; IBM Rhapsody, IBM DOORS & RM, UML & SysML, etc.
- *Hardware & Electronics, μ Processor & μ Controller, GPU, SBC, OBC:* Raspberry PI, Espressif ESP32, Rabbit Semiconductor R3000 RISC; LP3500 and [RCM3700](#) by Zworld; AMD186ES; Falcom - Wavecom - Siemens - Ericsson Intelligent GSM/GPS/GPRS; MOS Technology 6502; Intel x86; Matrox MGA graphic chip series (Titan, Atlas, Dubic, Athena, Storm, MGA-2064W formally Millennium, [non disclosure agreement](#)); S3 graphic chip series; Matrox's 3D, Image and Video boards; [JVC's high resolution](#) cameras; AT, VESA, MCA, PCI Bus; NI I/O boards [AT-DIO-32F](#), [RT7030 OBC](#) with 6533 I/O module; Intel 8255 and MCS-48; TIGA TMS34010 and TMS34020 graphic processors; ADC, DAC, Timers, PWM, sensors, other IC devices and peripherals; *FPGA & Verilog & VHDL*.
- *Operating Systems, networks:* Microsoft Windows, FreeRTOS, RTEMS, LynxOS, Linux (Ubuntu, Mandrake, Red Hat, Suse, Kodi, Debian, Kali), VMWare and VirtualBox, Micrium μ C/OS-II, DOS, Pharlap and Rational DOS Extender, IBM OS/2; 10NET, Novell; Apple II & III DOS, Macintosh "classic" MacOS; Commodore, Amiga, Z80, Olivetti P6060; IBM AS400 & System 35; Digital PDP11
- *High-tech Software applications:* ProjectLibre and MS Projects; Freemind; UMLet, MagicDraw, SmartDraw, EdrawMax; Altia by Altia Inc.; [Matlab](#) by TheMathworks; [Maple](#) by Maplesoft; [LabVIEW](#) & LabVIEW RT by National Instruments; [Mathematica](#) by Wolfram Research; Autodesk Autocad and 3D-Studio, Crystal Graphics Topas and Topas Professional ([March](#) and [July](#) congratulation fax), Caddy, Cadence, Microstation, ComputerVision, Nemetschek Allplan, 3D-Designer, Arc+, Kinetix 3D Studio Max, Ziegler Signalys DSP, Twine, OrCAD, etc.

Skill and Knowledge in Electronics

- small PCB design and realization also using Electronics CAD
- reading schematics & device datasheets; worked with JTAG and older CPU emulator probes
- use of lab instrumentation such as oscilloscope, wave generator, logic analyzer, digital/analog multimeter
- support and repairing of Matrox graphics boards
- designed and prototyped analog and digital cables like RS232, RS485; ad hoc I/O cable to connect intelligent GSM, Z80, RCM3700 and LP3500 SBCs, GPS; graphic boards cables and switches
- maintenance of AT, VESA, MCA, PCI and other expansion boards for PC
- 40 wires parallel cable designed to interface National Instruments [AT-DIO-32F](#) and Intel 8255 based boards, to ELV I/O boards (VEGA launcher project), designing and implementing a bespoke 32 bit parallel high-speed data transmission.
- three rollers calendar, for metal pipes manufacturing. Based on MOS Technology 6502 microprocessor, with rotary and linear encoders and two motors for each roller
- Ultrasound soldering machine for plastic materials (6502 based) with motorized soldering head, head pressure sensor, time based ultrasound emission
- X-ray photographs conveyor belt (6502 based) equipped with rotary and linear encoders, backlighted panel and two motors
- PROM-EPROM-EEPROM programming and substitution; microprocessor and integrated circuit handling such memory upgrades, coprocessor installation, etc.
- mounting and maintenance of PC keyboards and 6502 based PLC