

Herr Gianni Pucillo (Italienische Nationalität)

BERUF Softwareentwickler

BEVORZUGTER JOB Hightech-Softwareentwicklung

ARBEITSERFAHRUNG

Januar 2014 – heute**Software Analyst und Entwickler**

- **IoT und Eingebettetes System:** Verbesserung von Kenntnissen und Fähigkeiten, Aktualisierung auf die neue Hardware, Software und OS/RTOS-Technologien, kleine Projekte entwerfen und realisieren
- **3D/2D Grafik und DSP:** kleine Beratung und Entwicklung von Webanwendungen
- **Hard/Soft skills** Theorien und Anwendungen: SDLC, Richtlinie, Protokoll, Standard, usw.

Sektor Computing/IT

April 1995 – Januar 2014

Freiberuflicher IT-Berater, Software Analyst und Entwickler*Einige der wichtigsten von mir entwickelten Softwarelösungen:*

- 1992 - 2014: real-time interactive [3D scene graph engine und ROS](#) für VEGA Space Launcher Virtual Reality Simulator: DOS und Windows
- 1996 - 2013: [embedded system](#) firmware Entwicklung, RTOS und PC Anwendungen für SCADA-Systeme: DOS, Windows, MON186, µC/OSII, OpenAT
- 2002 – 2007: Listen & Locate ([LandL](#)) für polizeiliche Ermittlungen. Entwickelt unter Windows mit Kartennavigation; Multi-GPS und Multi-GSM, Diktiergerät, Konversationstranskription, Multithread, usw.
- 1995 - 2014: real-time interactive [3D scene graph engine und ROS](#) Anwendung für Virtual und Augmented Reality 3D-Skript: DOS und Windows, LabVIEW, Mathematica, Matlab, Maple
- 1996 – 2008: [SirioCL](#) Chrominanz und Luminanzmessung anstelle eines Spektrophotometers
- 1995 – 1999: MGA-K2D: 2D-Grafikbibliothek mit Echtzeit-Grafikskriptsprache für die Matrox MGA-Grafikkarte unter DOS und LynxOS

Sektor Computing/IT

Dezember 1984 – März 1995

Produktmanager, Produktspezialist, Software Analyst und Entwickler, Hardwarewartung

3G-electronics MATROX ITALY und vier verschiedene Arbeitgeber in Rom, Mailand und im Hinterland

Viele Lern- und Arbeitserfahrungschancen, auf "hard-skills" und auf "soft-skills". Arbeitete und beeinflusste große Industrieunternehmen (zB Matrox, Mitsubishi, Hitachi, JVC, etc.), die in der Entwicklung der "[Term3D mehrstufigen 3D-Grafik-Raketensimulation](#)" -Anwendung für BPD Defence and Space (derzeit ELV in Colleferro, Rom) gipfelten, meine eigene Firma gründen

Meetings, Kurse, autonome Studien, Technologie-Leidenschaft, führt mich in die ganzheitliche Denkweise der Hardware- und Software-Beziehung

Sektor Import, Vertrieb und technische Unterstützung von High-Level-IT-Produkten.

PERSÖNLICHE FÄHIGKEITEN

Sprachen

	VERSTEHEN		SPRECHEN		SCHREIBEN
	Hören	Lesen	Gesprochene Interaktion	Gesprochene Produktion	
Englisch	B2	B2	B2	B2	B2
Französisch	B2	B2	B2	B2	B2
Deutsche	A1	A2	A1	A1	A2
Spanisch	A2	A2	A2	A2	A2
Italienisch	Muttersprache				

Kommunikation	Ein sehr gutes Kommunikationsniveau, das auch auf dem "soft-skills" Wissen basiert
Organisatorisch und leitend	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kenntnisse von Agile als Teamplayer und Anwendung von SCRUM, V-Model, TDD, Kanban, Wasserfall ▪ CASE-Tools wie Projektmanagement, UML, Mind Mapping, BT, IT, VCS, CMS usw. ▪ Ad-hoc-Software-Utilities anstelle von großen CASE-Tools, Organisations, PDAs, Planern usw.
berufsbezogene Fähigkeiten	Erhebliche Erfahrung und gründliches Wissen in der Hardwarewartung und in Büro- und Produktivitätssoftware, breite kennen gegenüber Elektronikproblemen
Andere Fähigkeiten	Gute manuelle Geschicklichkeit in der Routinewartung, insbesondere bei elektrischen/elektronischen Aufgaben
Führerschein	B

SCHUL-UND BERUFSBILDUNG

September 1979 – Juli 1984

Experte für Elektronik und Informationstechnologie*Abitur an der Technischen Versuchsanstalt "Claudio Varalli" in Bollate (Mailand)***ZUSÄTZLICHE INFORMATION****Publikationen**

- *Born from cathodic protection* (Geboren aus kathodischem Schutz); JCE Group - Industrial Automation, Mailand, 2003
- *Interactive prototype* (Interaktiver Prototyp); JCE Group - Industrial Automation, Mailand, 2003
- *One application, three monitors* (Eine Anwendung, drei Monitore); JCE Group - Industrial Automation, Mailand, 2004
- *Beyond the spectrophotometers* (Jenseits der Spektralphotometer); JCE Group – PuntoMIL, Mailand, 2004

Präsentationen

- ENEA, Robotic department, Rom, 2006: *VisProject: a real-time interactive full graphic 3D processor and simulator* (ein Echtzeit-Interactive-Full-Grafik-3D-Prozessor und Simulator)

ANHÄNGE

- Skill and knowledge general list (*Allgemeine Liste von Fertigkeiten und Wissen*)
- Skill and Knowledge in Electronics (*Geschick und Wissen in der Elektronik*)

Andere Informationen

- Weitere Details (in Englisch) finden Sie unter : giannipucillo.it/career

PERSÖNLICHE ANGABEN**Gianni Pucillo**

Mailand, 20021, Italy

+39.347.6456.321

e-mail: career@giannipucillo.it – LinkedIn: [giannipucillo](https://www.linkedin.com/in/giannipucillo)career website: giannipucillo.it/careerskype: [gianni.pucillo](https://www.skype.com/people/gianni.pucillo) – hangout: [giannipucillo@gmail.com](https://www.hangout.gtalk.google.com/lobby/_/join?lobbyid=giannipucillo@gmail.com)**Privacy****English**

In compliance with the recipient company's country, I hereby authorize you to use and process my personal details contained in this document.

Français

En conformité avec le pays de la société destinataire, je vous autorise par la présente à utiliser et à traiter mes données personnelles contenues dans ce document

Deutsche

In Übereinstimmung mit dem Land des Empfängerunternehmens ermächtige ich Sie hiermit, meine in diesem Dokument enthaltenen persönlichen Daten zu verwenden und zu verarbeiten.

Español

De conformidad con el país de la empresa receptora, le autorizo a utilizar y procesar mis datos personales contenidos en este documento.

Skill and Knowledge general list

- **Application developed:** [3D scene graph](#) and [ROS](#), [embedded software](#), [OpenGL script & interpreter](#), SCADA, DSP, firmware, police investigation
- **Algorithm developed:** data persistence, nesting, collision detection, direct and inverse kinematics, multi-tasking, VRML parser, 3D object reconstruction
- **Libraries & drivers, interfaces, COTS, utilities developed:** Hitachi photo-printer, Mitsubishi sublimation color printer, JVC high-definition color camera; MOS Technology 6502 compiler; high-resolution CRT color monitor calibration probe; 2D graphic SDK (MGA-K2D) and 3D/OpenGL graphic SDK
- **Languages, interfaces, protocols, standards, guidelines, buses:** C, Assembler, C++, ADA, Java, Android, Kotlin, Python, VBA, Fortran, Basic, Pascal, Prolog; DPML, DMA, PIO, interrupt handling, multi-thread; IPC; Maple 8 and Wolfram Mathematica 5; 3DS, IGES; TCP/IP, UDP/IP, CSS/HTML, [JSON](#), [NodeJS](#), [React & Active](#), VRML, LaTeX, XML, SMTP, socket & winsocket; SQL; RS232/RS485, GSM and GPS; MIL-STD-1553, ARINC 429, Spacewire, CAN, SPI, I²C, Modbus, UART, USB, Ethernet, IEEE-488 (GPIB), SCSI; Bluetooth & BLE, WiFi, RFID & IR
- **Libraries and scripting languages:** libpcap & winpcap, 3D SXCI Matrox library, Silicon Graphics OpenGL/GLU; Matrox's imaging, video, 3D and 2D graphic libraries; Prof-UIS GUI; Halo graphic; Microsoft SDK, MFC, STL; MapPoint and Navigator [maps](#); Javascript; DOS batch; UNIX/LynxOS vi, bash, sh, sed, grep, etc.
- **Models, paradigm, methodologies, concepts:** ISO/OSI, V-Model, DDD, TDD, CI & CD, Agile Scrum & Kanban, DevOps
- **SDLC tools:** Eclipse; Arduino IDE; Qt, IntelliJ, GPS; ESP-IDF; Metaware, Intel, Visual Studio C/C++ & .NET, Wavecom OpenAT, Watcom C/C++; Zworld DynamicC; AMD/Falcom MON186; Microsoft and Pharlap Assembler; cMake, Ant, Maven, Gradle, command line build & debug tools, GCC, GDB, script & batch files, makefile, local and remote debugging; LabVIEW's CGI, VI and C interface; Cygwin, MinGW; GIT & SVN; MantisBT, Bugzilla, Redmine; Jenkins; IBM Rhapsody, IBM DOORS & RM, UML, UMLet, MagicDraw, SmartDraw, EdrawMax; JIRA, Podio; Doxygen
- **Hardware, μ Processor & μ Controller, GPU, SoC, SBC, OBC:** Raspberry Pi, Espressif ESP32, Rabbit Semiconductor R3000, ARM; LP3500 and [RCM3700](#); AMD186ES; Falcom, Wavecom, Siemens, Ericsson intelligent GSM/GPS/GPRS; Z80, MOS Technology 6502; Intel x86; Matrox MGA graphic chip series (Titan, Athlas, Dubic, Athena, Storm, MGA-2064W formally Millennium, [non disclosure agreement](#)); S3 Graphics chip series; Matrox's 3D, Image and Video boards; [JVC's high resolution](#) cameras; AT, VESA, MCA, PCI Bus; NI I/O boards [AT-DIO-32E](#), [RT7030_OBC](#) with 6533 I/O module; Intel 8255 and MCS-48; TIGA TMS34010 and TMS34020 graphic processors; [FPGA & Verilog & VHDL](#).
- **Electronics equipment, peripheral, IC blocks, datasheet:** timers, ADC, DAC, PWM, sensors, motors, encoder, CAN transceiver, transducers, PLC, ... [more](#)
- **Operating Systems, networks:** Microsoft Windows, FreeRTOS, RTEMS, LynxOS X11, Linux (Ubuntu, Mandrake, Red Hat, Suse, Kodi, Debian, Kali), VMWare and VirtualBox, Micrium μ C/OS-II, CP/M, IBM PC DOS, MS-DOS, Pharlap and Rational DOS Extender, IBM OS/2; 10NET, Novell; Apple II & III, Macintosh "classic" MacOS; Commodore, Amiga, Olivetti P6060; IBM AS400 & System 35; Digital PDP11
- **High-tech Software applications:** ProjectLibre and MS Projects; Freemind; Altia; [Matlab](#); [Maple](#); [LabVIEW](#) & [LabVIEW RT](#); [Mathematica](#); Autocad and 3D-Studio, Unity 3D, Unreal Engine, Blender, Crystal Graphics Topas and Topas Professional ([March](#) and [July](#) congratulation fax), Caddy, Cadence, Microstation, ComputerVision, Nemetschek Allplan, 3D-Designer, Arc+, Kinetix 3D Studio Max, Ziegler Signalys DSP, Twine, OrCAD, etc.
- **Most important Business entities:** IBM, **Matrox**, Sirio Panel, **BPD Defence and Space**, Fiat Auto, **Fiat Avio**, **ELV** (European Launch Vehicle), Minardi F1, Ansaldo, Mitsubishi, Hitachi, JVC, Autodesk, Wolfram Research Italia, National Instruments, Crystal Graphics, Altia, Gilardoni, Maplesoft, Nemetschek, Politecnico di Milano, Esercito Italiano, Marconi Group, Zworld, Falcom, Wavecom, Siemens, Ericsson, Olivetti, Intel, S3 Graphics, Philips
- **Software applications:** Excel (spreadsheet), Word (word processor), PowerPoint (presentation), Video editing, Picture editing, Database, web editors, Apple II/III and Macintosh system and office software products

Skill and Knowledge in Electronics

- small PCB design and realization also using Electronics CAD
- reading schematics & device datasheets; worked with JTAG and older CPU emulator probes
- use of lab instrumentation such as oscilloscope, wave generator, logic analyzer, digital/analog multimeter
- support and repairing of Matrox graphics boards
- designed and prototyped analog and digital cables like RS232, RS485; ad hoc I/O cable to connect intelligent GSM, Z80, RCM3700 and LP3500 SBCs, GPS; graphic boards cables and switches
- maintenance of AT, VESA, MCA, PCI and other expansion boards for PC
- 40 wires parallel cable designed to interface National Instruments [AT-DIO-32F](#) and Intel 8255 based boards, to ELV I/O boards (VEGA launcher project), designing and implementing a bespoke 32 bit parallel high-speed data transmission.
- three rollers calender, for metal pipes manufacturing. Based on MOS Technology 6502 microprocessor, with rotary and linear encoders and two motors for each roller
- Ultrasound soldering machine for plastic materials (6502 based) with motorized soldering head, head pressure sensor, time based ultrasound emission
- X-ray photographs conveyor belt (6502 based) equipped with rotary and linear encoders, backlighted panel and two motors
- PROM-EPROM-EEPROM programming and substitution; microprocessor and integrated circuit handling such memory upgrades, coprocessor installation, etc.
- mounting and maintenance of PC keyboards and 6502 based PLC